

## **Naar open en inclusieve gemeenschappen**

Mensen pakken dingen samen op. Voor hun buurt, om energie op te wekken, om samen zorg en welzijn te regelen, een tuin te onderhouden. Zo'n samenwerking start bij initiatiefnemers, maar hoe gaat het er na? Wie mag er aan meedoen? Hoe nemen we besluiten als er veel mensen bij zijn?

Vaak is het makkelijker om samen te werken met gelijkgestemden. Maar juist omdat samenwerking zo van belang is bij burgerinitiatieven, ligt uitsluiting en tweedeling op de loer: in de besluitvorming, in het inbrengen van ideeën en stellen van prioriteiten, in het eerlijk verdelen van tijd en geld, etc.

Dat willen we natuurlijk voorkomen, het gebeurt ook vaak onbedoeld. Dat maakt het nog best lastig om het te veranderen of te voorkomen. Bovendien kunnen burgercollectieven juist bijdragen aan het verkleinen van de ongelijkheden in de samenleving, omdat ze mensen in staat stellen zich politiek, sociaal, en soms ook economisch te ontwikkelen.

## **Wat gaan we doen?**

In de werkgroep Open en Inclusieve Gemeenschappen kijken we naar verschillende situaties waar de tweedeling en de uitsluiting bij burgerinitiatieven dreigt. Bijvoorbeeld als een gemeenschap niet open staat voor anderen of als in een gemeenschap zelf een groep niet aan bod kan komen.

- Waardoor ontstaat het?
- Wat kan je ertegen doen?
- Welke hulpmiddelen zijn er al en wat moet nog ontwikkeld worden?

Met elkaar en met experts op een bepaald thema gaan we zoeken we oplossingsrichtingen. Mogelijk kunnen we ook werken aan het opzetten van projecten.

We starten op 18 december met een kick-offbijeenkomst in het Huis van Actief Burgerschap in de Bieb aan het Neude 11 te Utrecht (15-17 uur).

Daarna gaan we met een zekere regelmaat (online) bijeenkomsten organiseren en met elkaar dit boeiende onderwerp bespreken.

Info:

Jeroen den Uyl 0610543056 [jeroen@constitutievoordecommons.nl](mailto:jeroen@constitutievoordecommons.nl)  
Winne van Woerden 0681848838 [winne.van.woerden@hotmail.com](mailto:winne.van.woerden@hotmail.com)